Application mobile de ludification des transports

Faire de la mobilité durable un jeu de société

Défi sans auto solo

Application mobile

Description des écrans

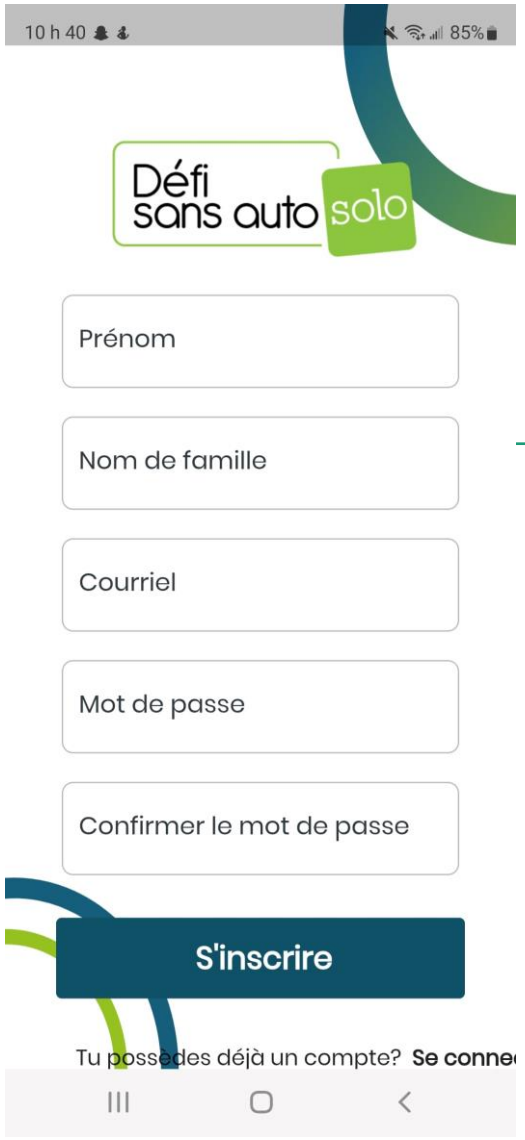
Écran d'accueil

Authentification avec un partenaire de connexion. Avec iPhone, AppleID est aussi disponible.

Inscription régulière avec adresse courriel.

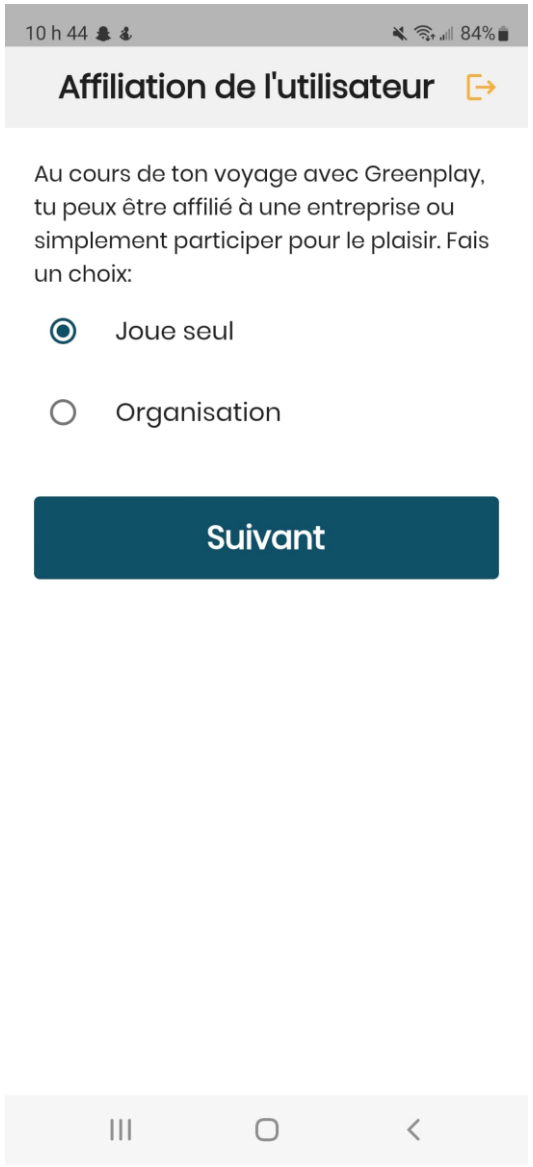
Pour réinitialiser son mot de passe.

Inscription (1/3)



Informations de base à inscrire lors de la création du compte.

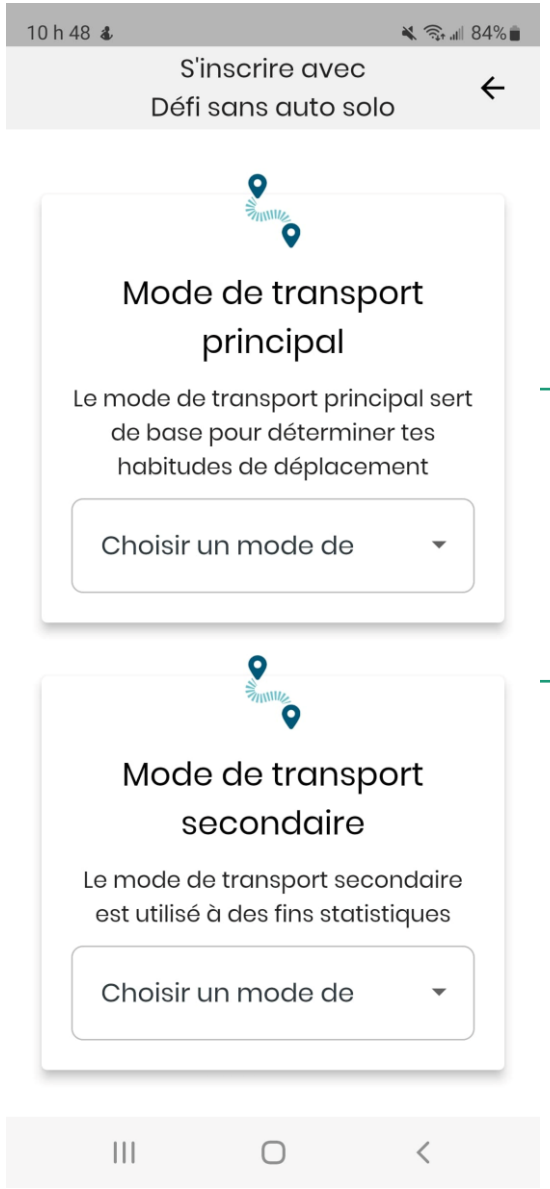
Inscription (2/3)



Cocher cette case pour « jouer seul », c'est-à-dire sans être affilié à une organisation.

Si le compte est associé à une organisation, entrer ici le code fourni par celle-ci.

Inscription (3/3)



Mode de transport principal (mode de transport le plus utilisé).

Mode de transport secondaire (2e mode de transport le plus utilisé).

Code postal, sexe, groupe d'âge et succursale ou département.

Cocher cette case pour accepter la Politique de confidentialité et les Conditions d'utilisation de l'application mobile.

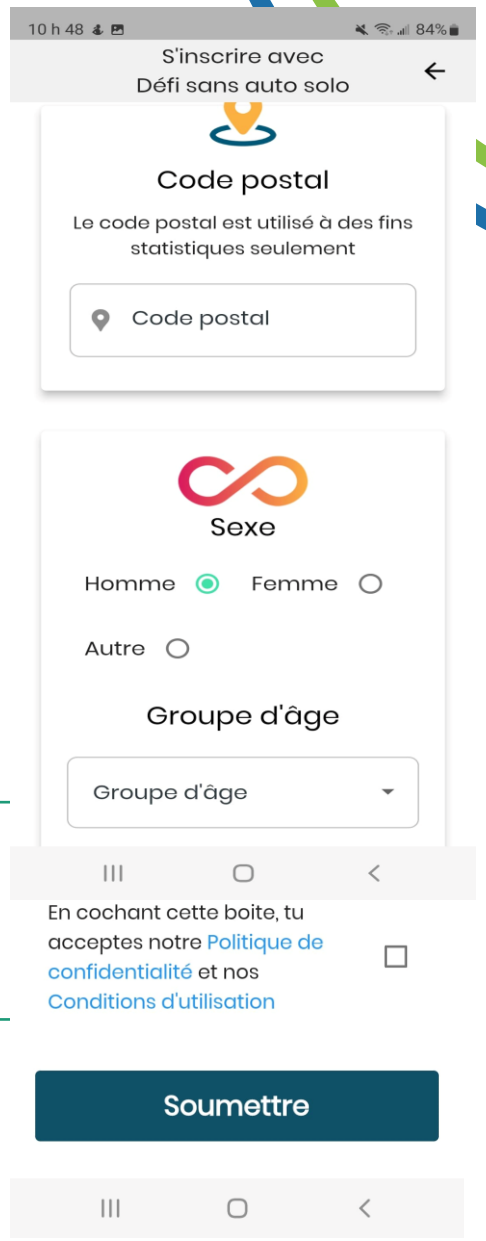


Tableau de bord (1/2)

Pour accéder au profil.

Prénom de l'utilisateur.

Nombre de jour restant du défi en cours. Si l'utilisateur n'a pas joint de défi encore, on voit un bouton «Rejoindre un défi». En appuyant sur ce bouton, on arrive sur la page des défis.

Appuyer sur chacun des indicateurs pour consulter la description.

Nombre de points DSA de l'utilisateur.

Un courriel est envoyé lorsque les utilisateurs s'inscrivent. Ce bandeau sera présent jusqu'à ce que les utilisateurs appuient sur le lien dans le courriel.

Appuyer sur Jour, Semaine, Mois, Année ou Défi pour modifier la période pour laquelle les données sont affichées.

Tableau de bord (2/2)

Graphique des déplacements par jour, semaine, mois ou année (en km).

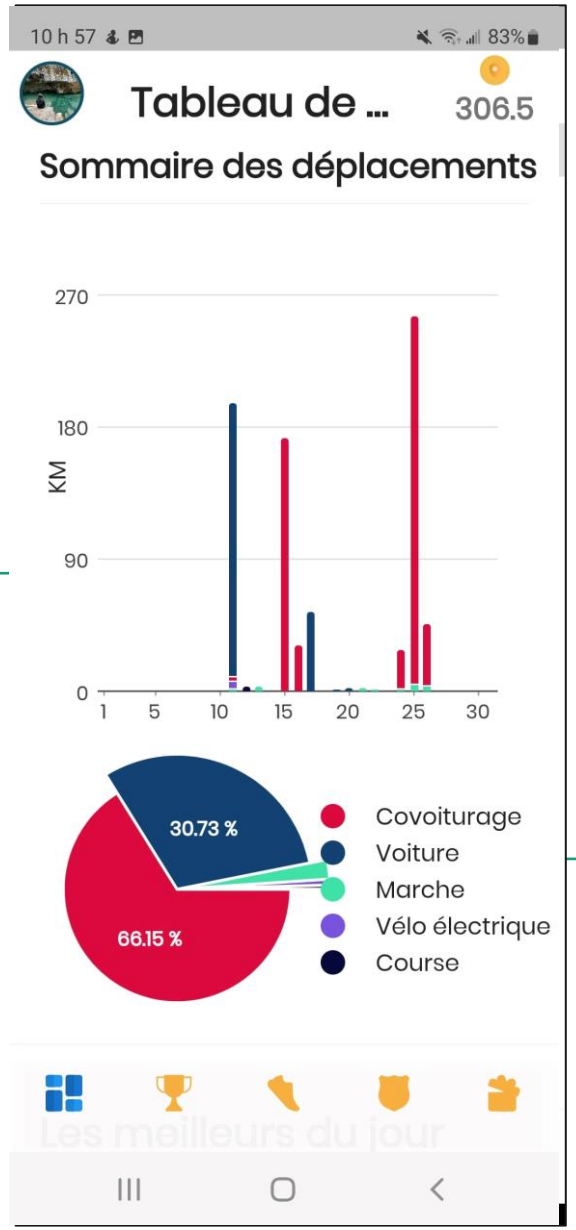


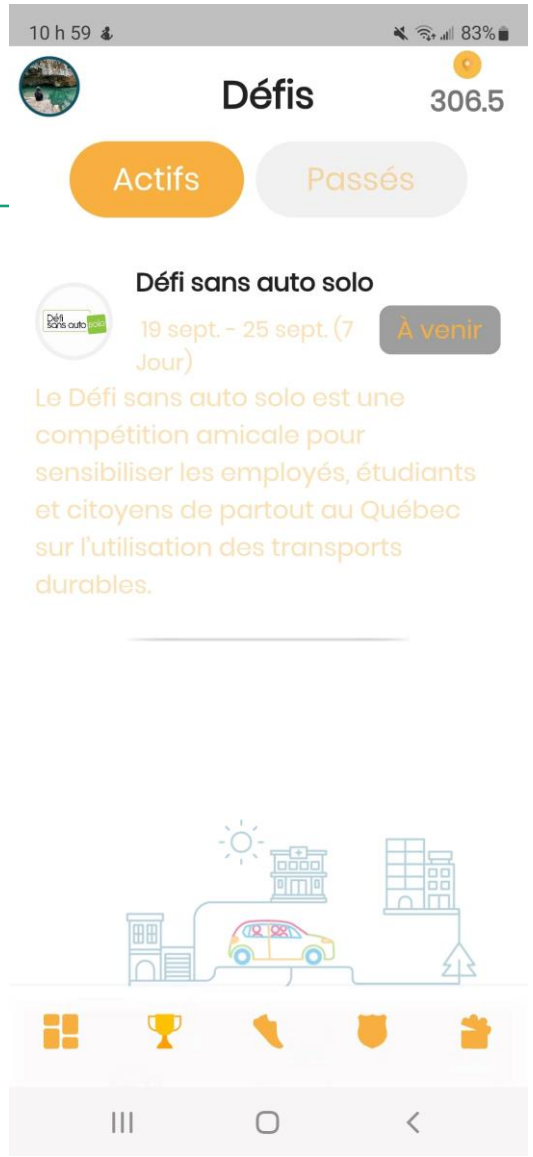
Diagramme du pourcentage des déplacements par mode sur les déplacements totaux (en km).

Défis

Permet de consulter les défis actifs et les défis passés.

Défis actifs : défis en cours.

Défis passés : défis dont la date de fin est passée.



Liste des défis disponibles.

Icône, nom, dates de début et de fin, (durée), brève description.

Appuyer sur le bouton pour joindre ou abandonner le défi. Une confirmation est demandée pour abandonner le défi.

Détails d'un défi (1/2)

Permet de partager le défi.

Bouton pour joindre ou abandonner le défi.

Icône du défi.

Statut du défi: **À venir** si non commencé, **En cours** si commencé, **Terminé** si terminé.

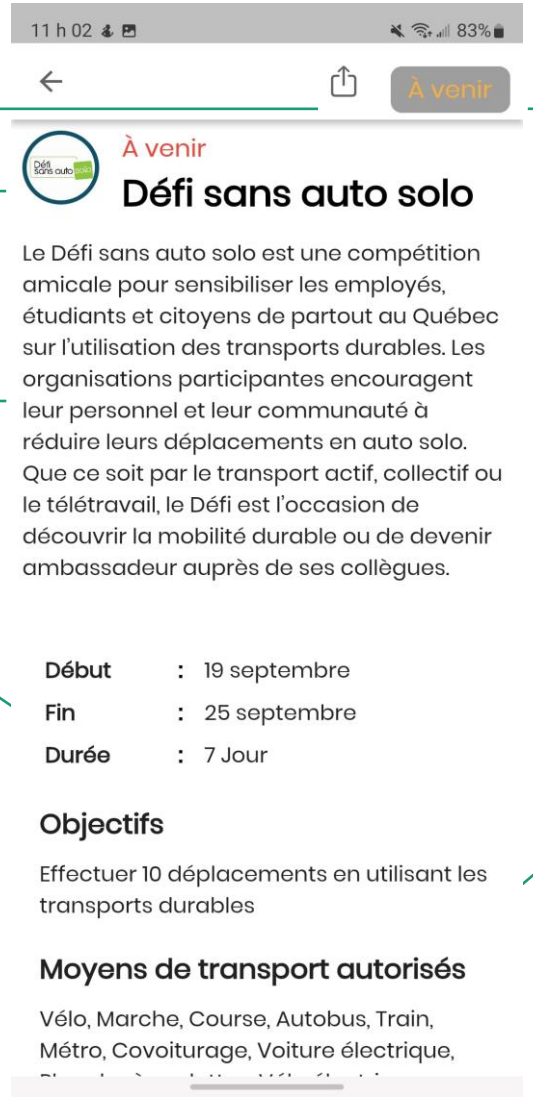
Description complète.

Début, fin, durée.

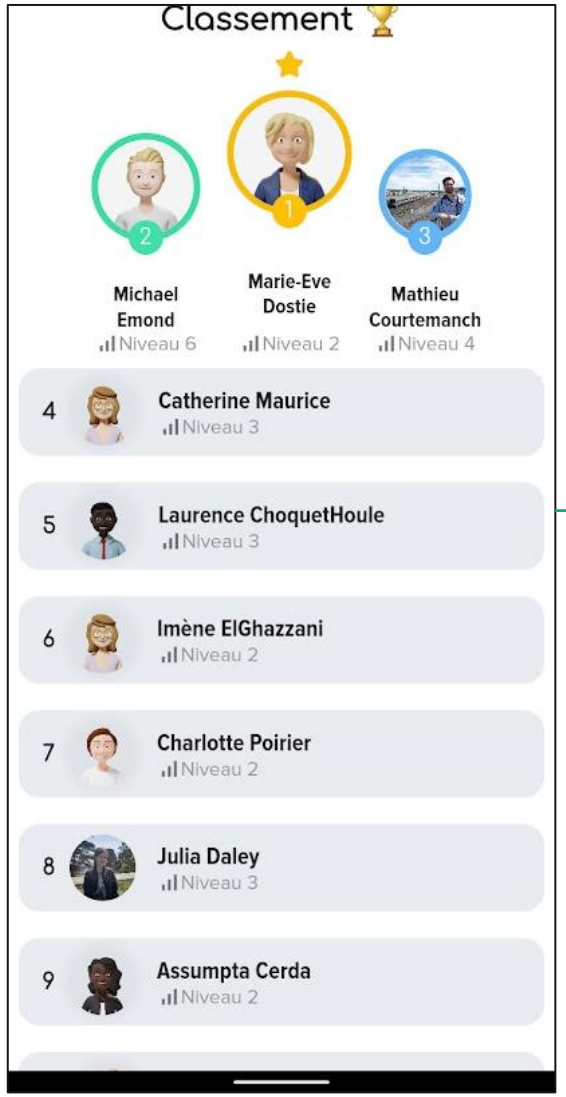
Objectif du défi.

Moyens de transports autorisés.

Récompense en points DSA.



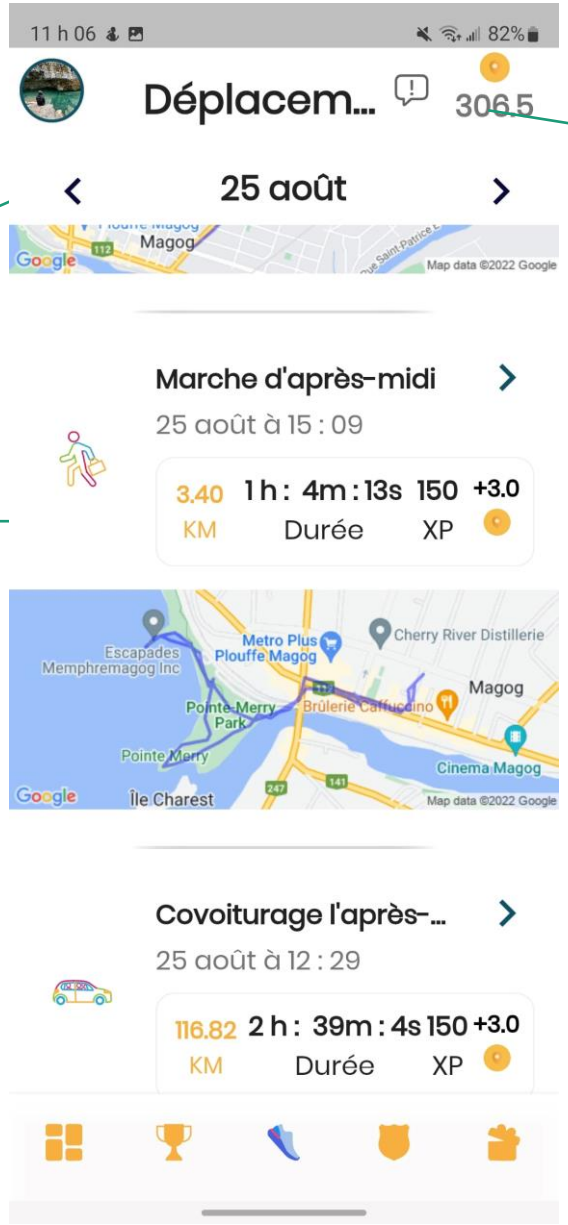
Détails d'un défi (2/2)



Classement des participants au défi.

Niveau de chacun des utilisateurs inscrit sous leur nom.

Déplacements (1/2)



Bouton pour rapporter un problème + explications du calcul des points DSA en fonction de la distance parcourue et des GES épargnés.

Filtre de date.

Nom du déplacement, date et heure de début.

Distance parcourue en km, durée, points d'expérience (XP) gagnés et Greenpoints récoltés pour un déplacement.

Carte avec trajet du déplacement.

Appuyer sur la carte ou sur la flèche verte pour consulter les détails d'un déplacement.

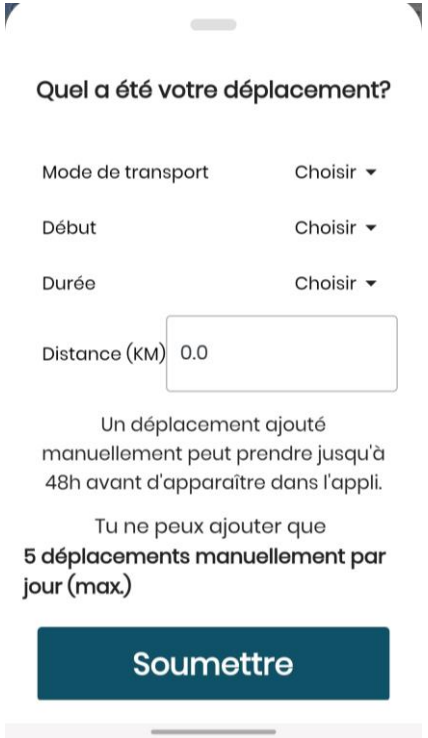
Déplacements (2/2)

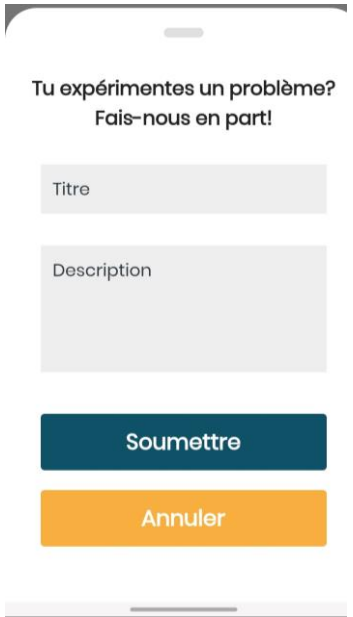
En appuyant sur ce bouton, cette page s'affiche.

Explications du calcul des points DSA en fonction de la distance parcourue et des GES.

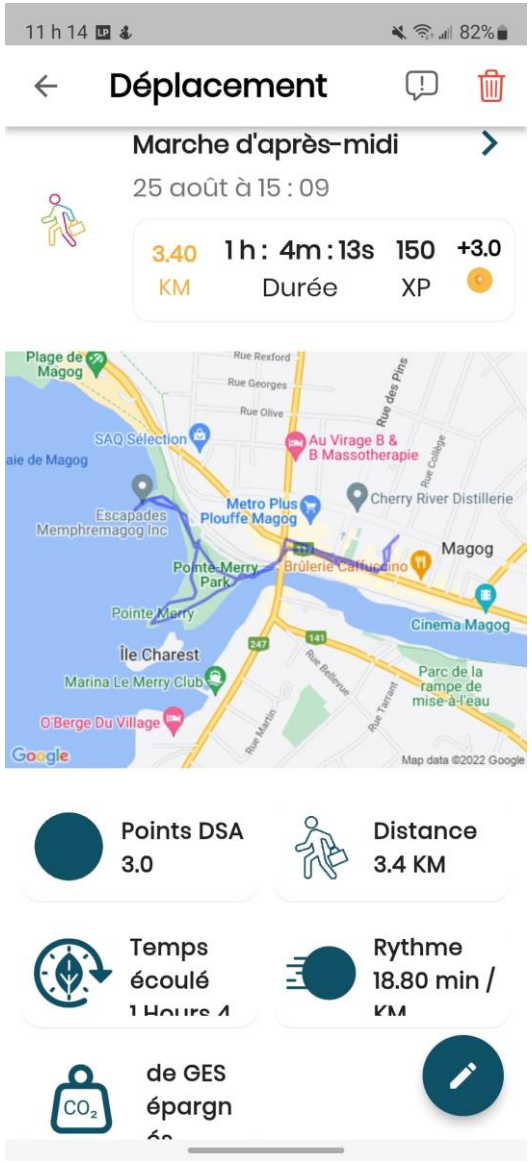
Bouton pour ajouter manuellement un déplacement. Un maximum de 5 déplacements peuvent être ajoutés manuellement par jour.

Bouton pour rapporter un problème. Ouvre un formulaire qui envoie un courriel (avec le l'adresse e-mail de l'utilisateur associée au compte).





Détails d'un déplacement



Bouton pour supprimer le déplacement. Une confirmation sera demandée.

En appuyant sur la carte, elle s'ouvre en plein écran.

Statistiques du déplacement.

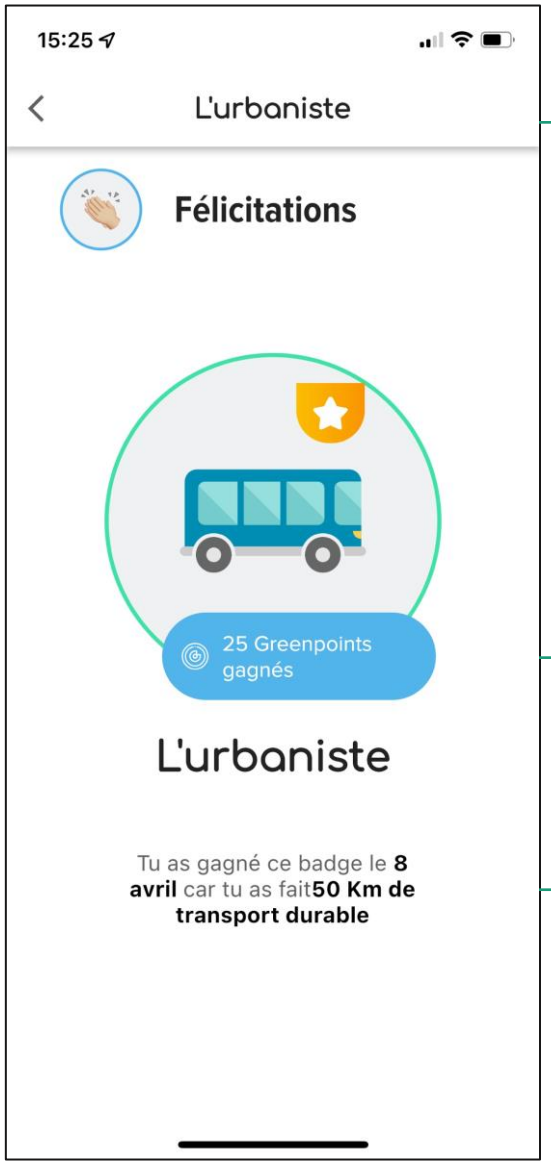
Bouton pour modifier un déplacement.

Badges

Nom du badge, icône et points DSA récoltés suite à l'obtention du badge.

Les badges qui n'ont pas encore été obtenus par l'utilisateur sont grisés.

Détails d'un badge

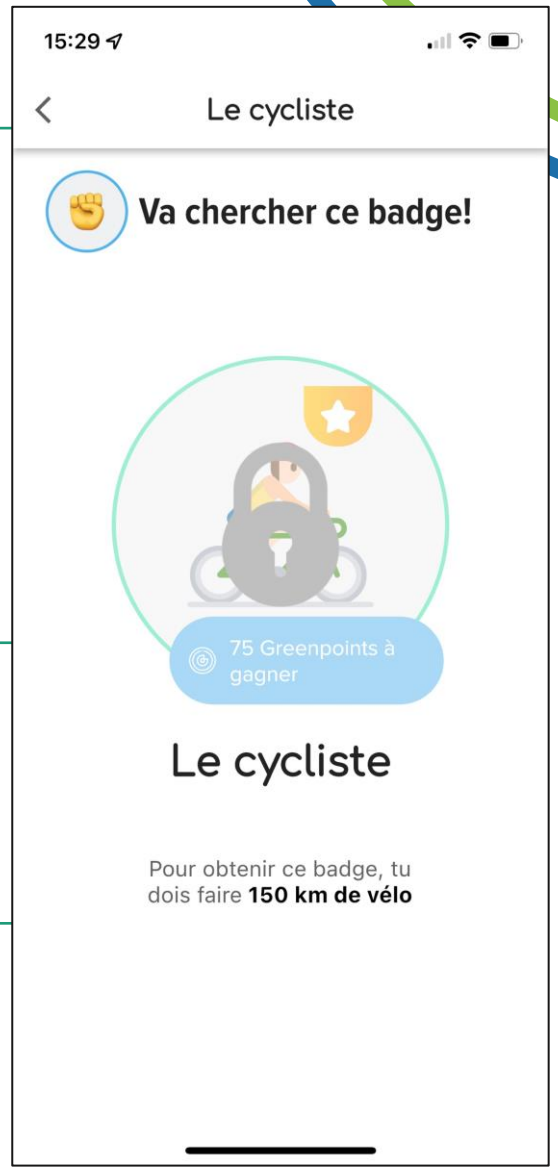


Nom du badge.

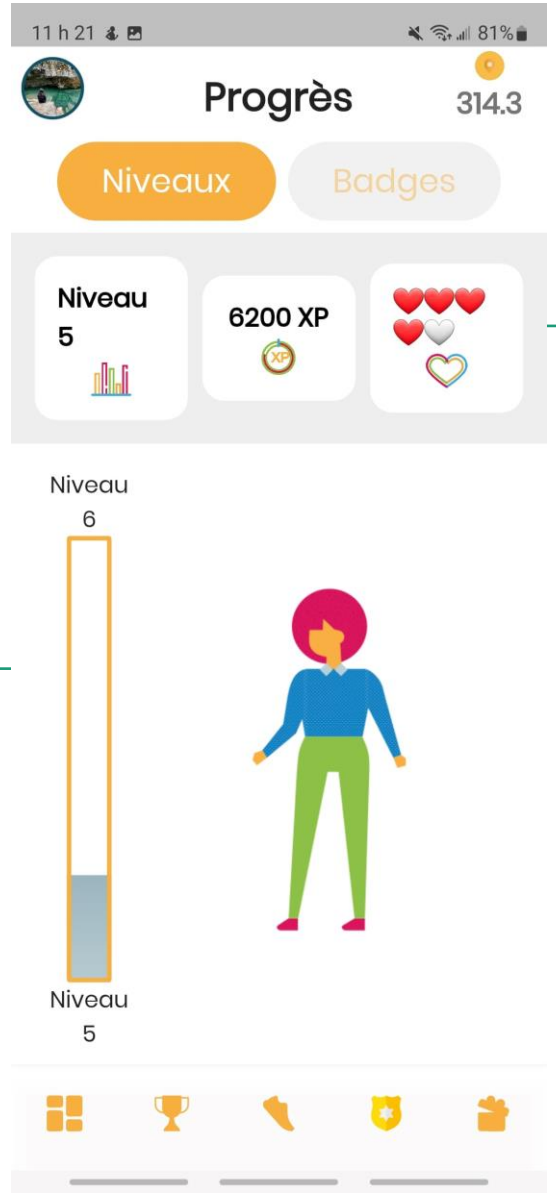
Nombre de points DSA à gagner/gagnés.

Date à laquelle le badge a été obtenu.

Description du badge.



Niveaux et progrès



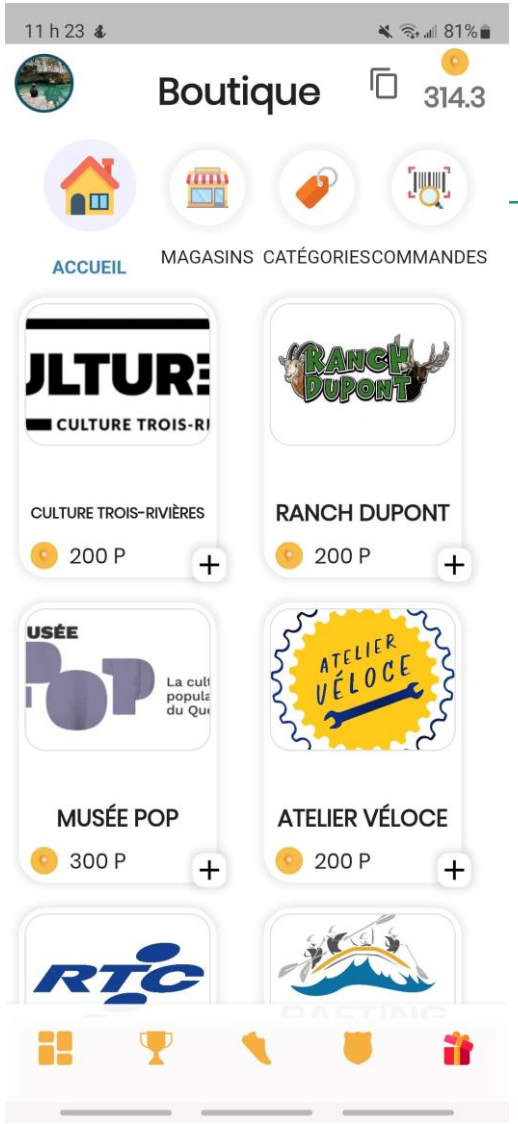
Niveau de l'utilisateur.

Points d'expérience gagnés.

Vies (1 cœur = 1 vie).

Barre de progression.

Boutique



Accueil:
Toutes les récompenses disponibles. Les nouvelles récompenses et récompenses en vedette se situent dans le haut de la page.

Magasins:
Récompenses classées par magasin/commerce.

Catégories:
Récompenses classées par catégorie (régions).

Commandes:
Achats faits par l'utilisateur dans la Boutique.

Profil

Prénom, nom et courriel

Date de création du compte.

Niveau de l'utilisateur.

Bouton pour inviter un ami à utiliser l'application.

Code postal.

Bouton pour se déconnecter de l'application.

Bouton pour rapporter un problème.

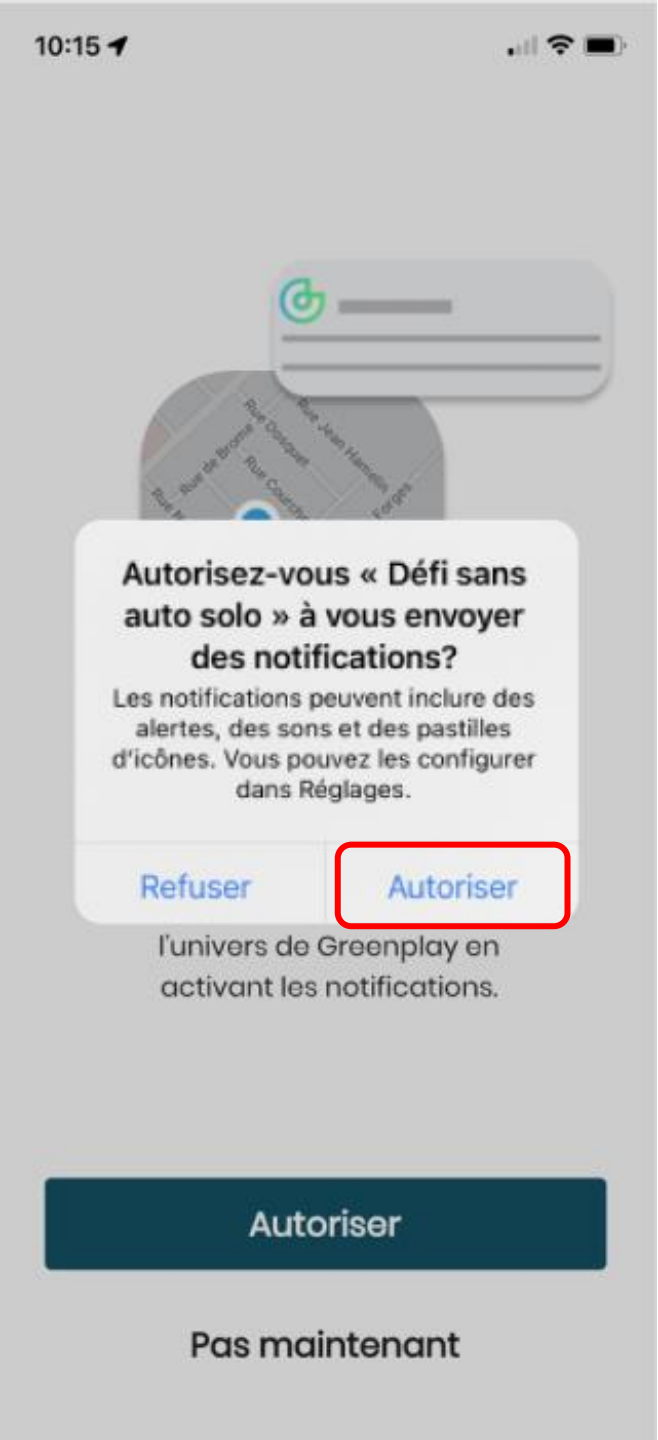
Photo de profil et bouton pour apporter des modifications au profil (prénom, nom et photo de profil).

Entreprise associée au compte.

Pour supprimer le compte. Peut prendre jusqu'à 90 jours.

Application mobile

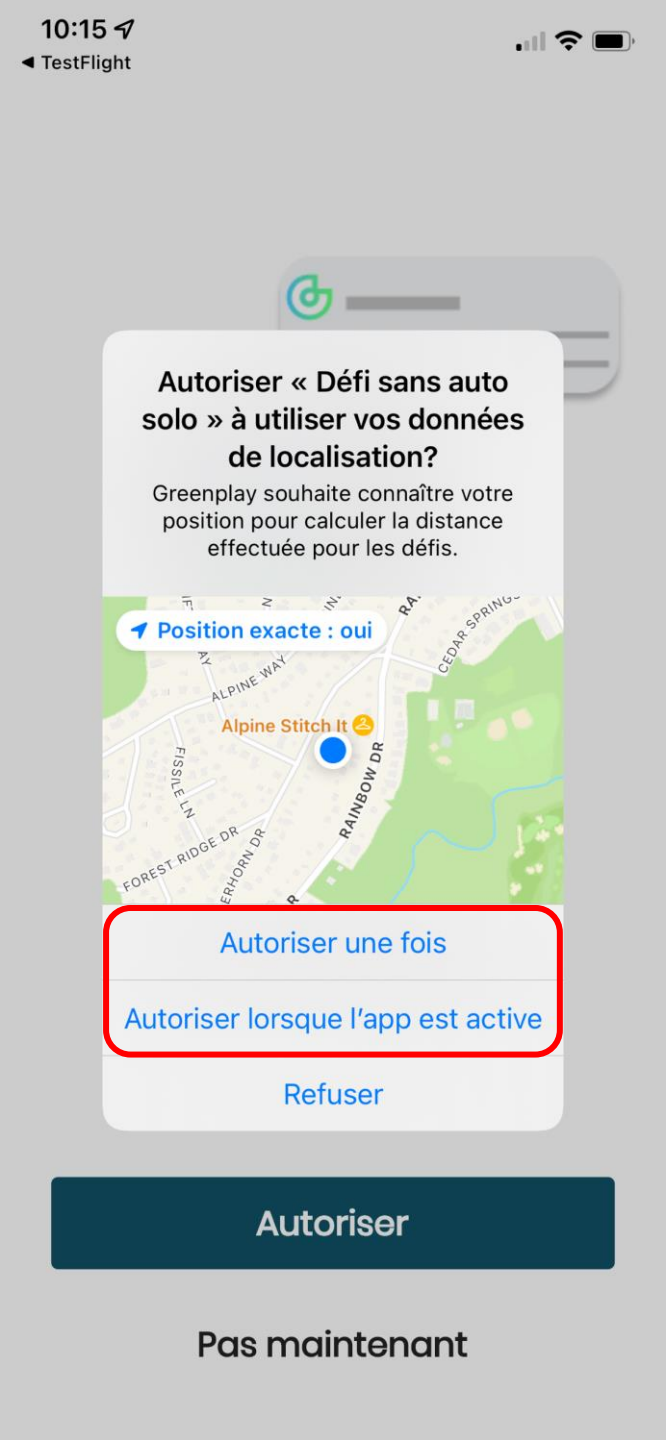
Autorisations iOS



1

Autorisation demandée par Défi sans auto solo pour les notifications:

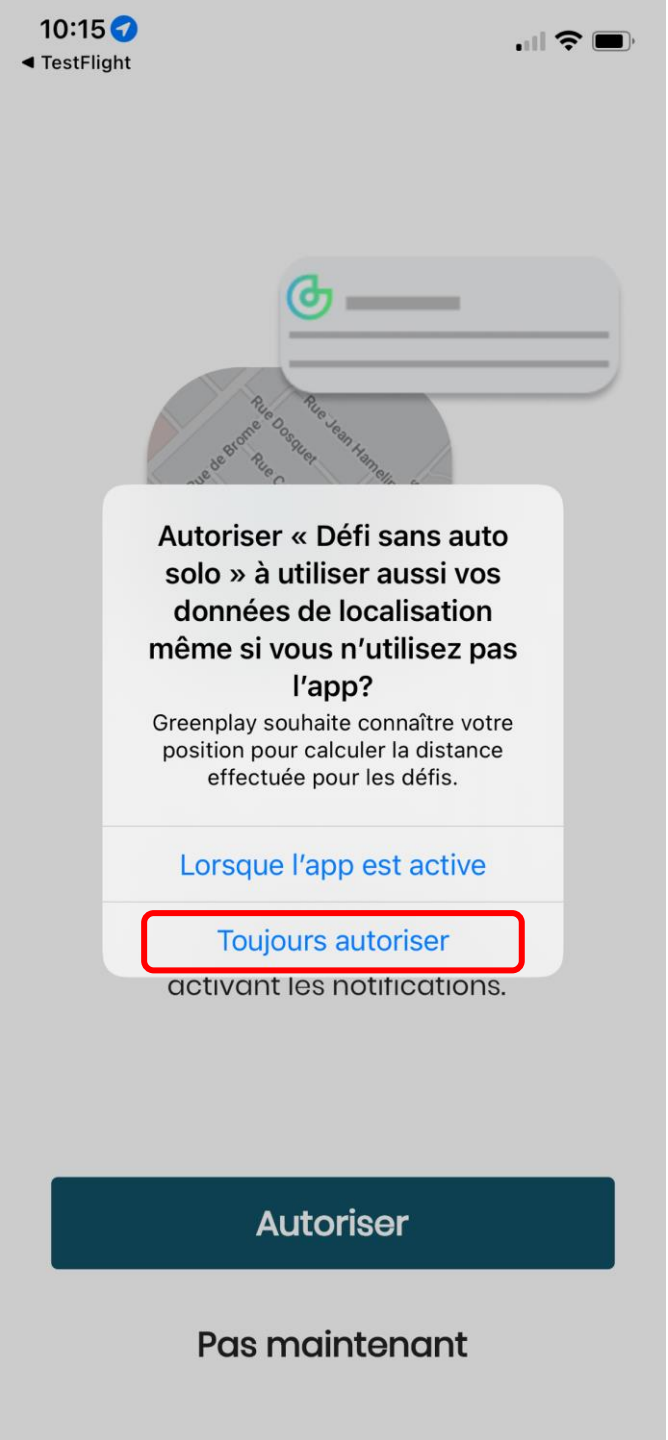
Sert à autoriser le Défi sans auto solo à envoyer des notifications à l'utilisateur.



2

Première autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

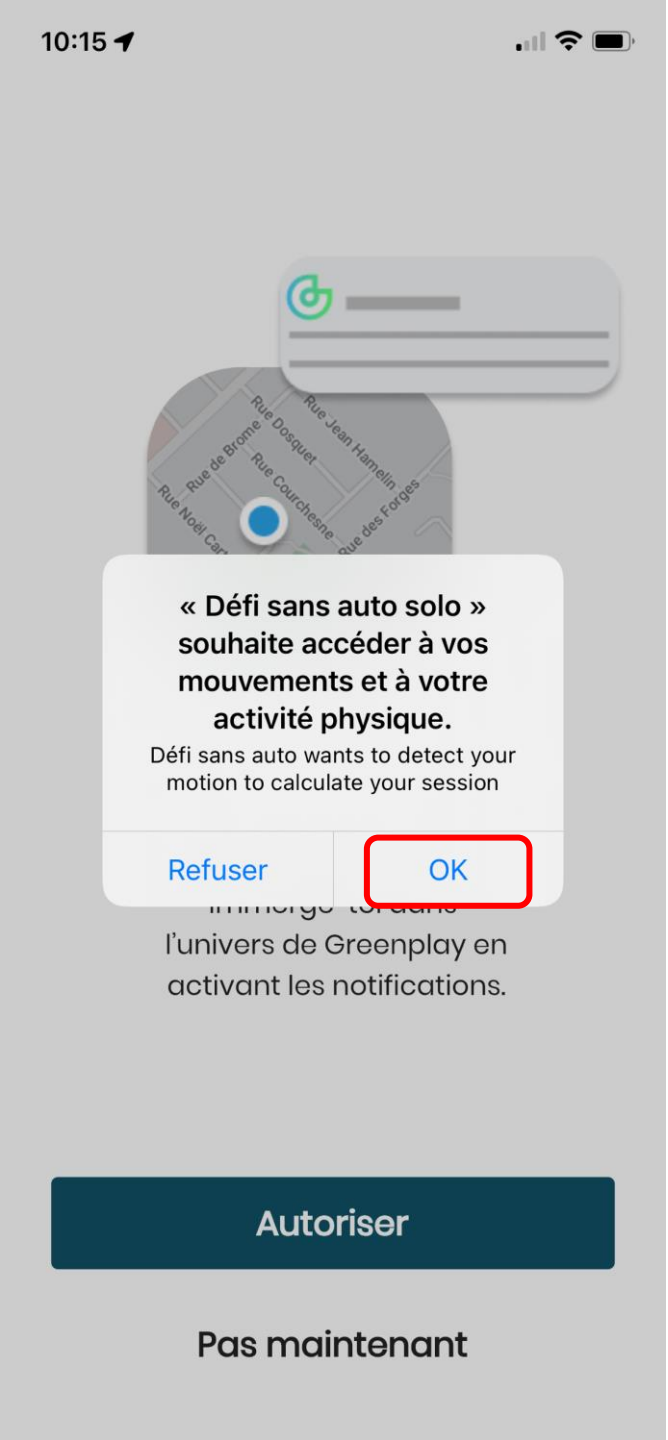
Sert à autoriser le Défi sans auto solo à accéder à la position de l'appareil. L'utilisateur doit sélectionner **Autoriser une fois** OU **Autoriser lorsque l'app est active.**



3

Deuxième autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

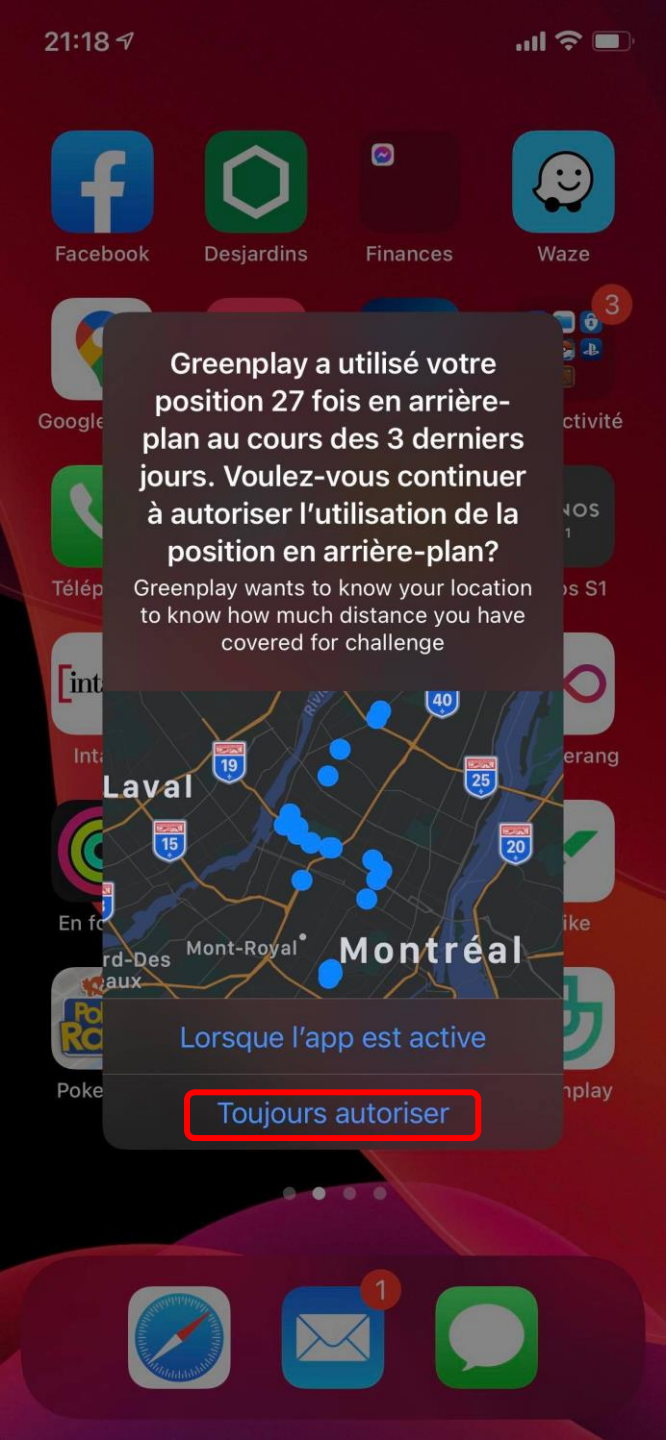
Sert à autoriser le Défi sans auto solo à accéder à la position de l'appareil EN TOUT TEMPS MÊME LORSQUE L'UTILISATEUR N'UTILISE PAS L'APP.



4

Troisième autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

Sert à autoriser le Défi sans auto solo à accéder aux senseurs de l'appareil (détection automatiques des modes).

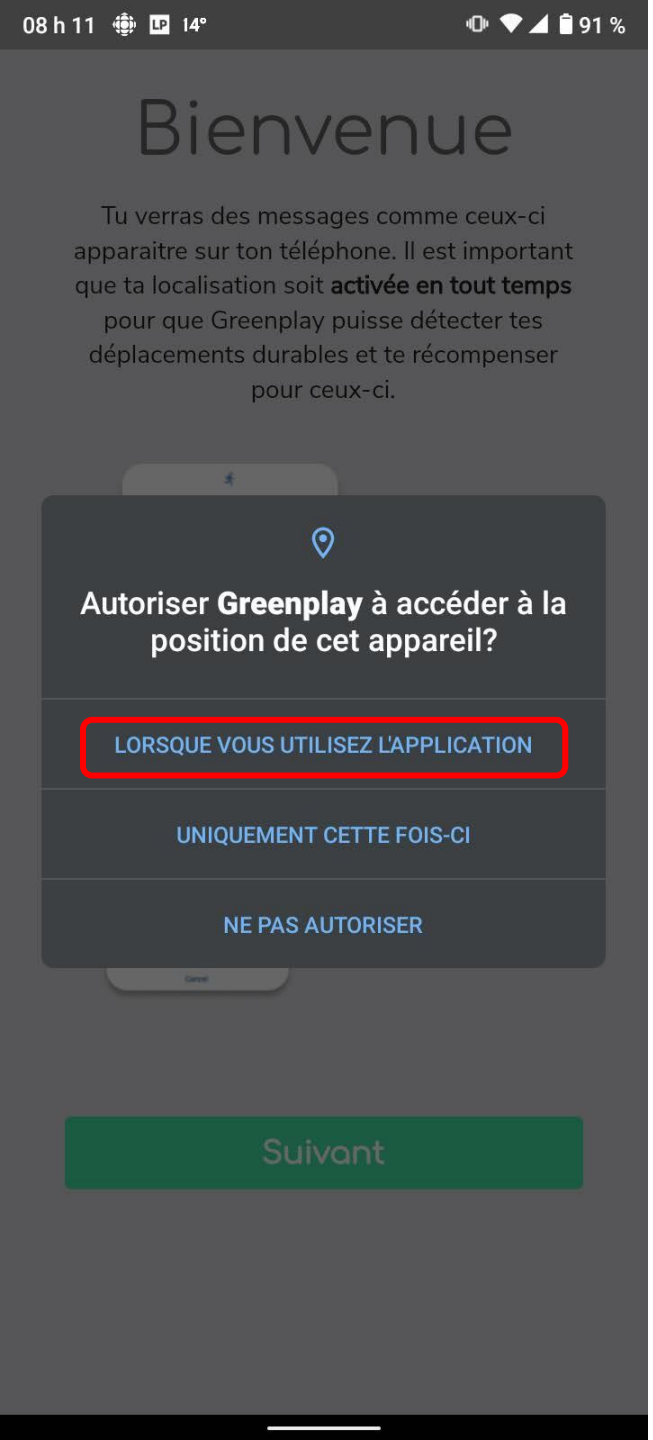


Rappel de la collecte de données du Défi sans auto solo :

Il ne nous est pas possible de savoir exactement quand c'est envoyé à l'utilisateur, mais environ après 3 ou 4 jours, l'utilisateur recevra un rappel d'autoriser la localisation.

Application mobile

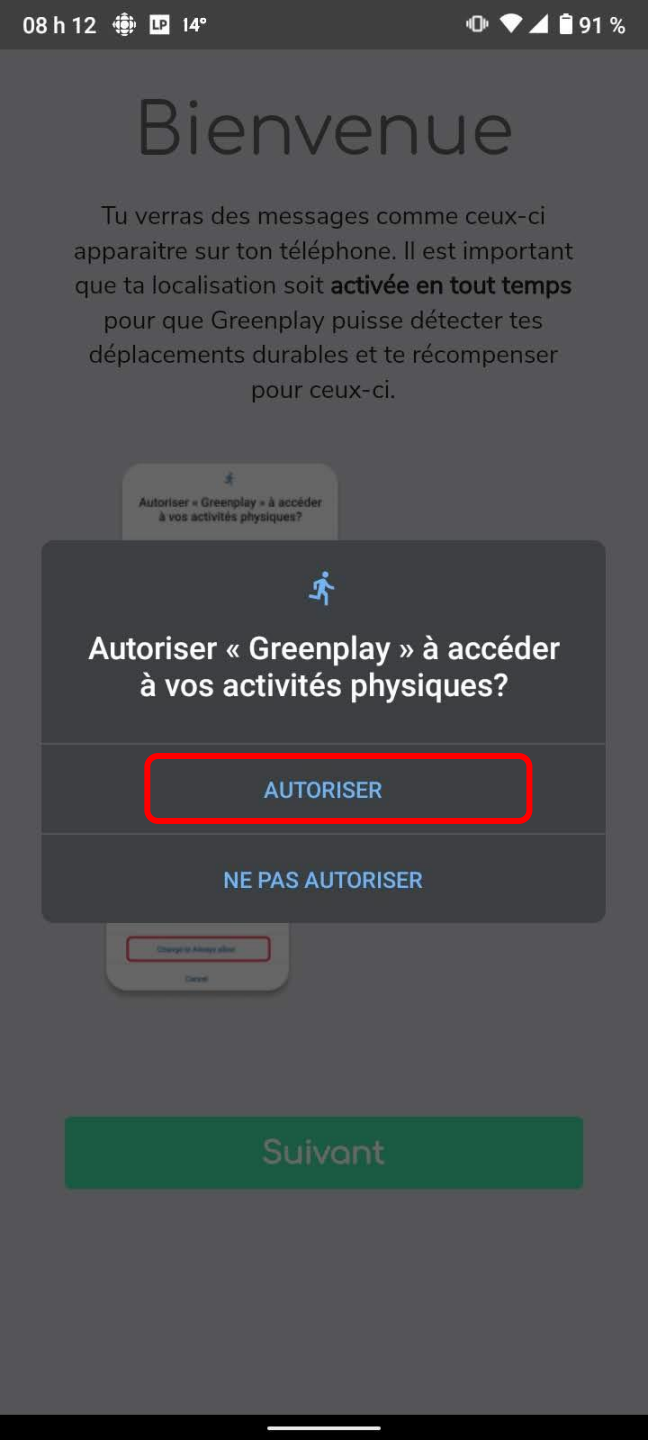
Autorisations Android



1

Première autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

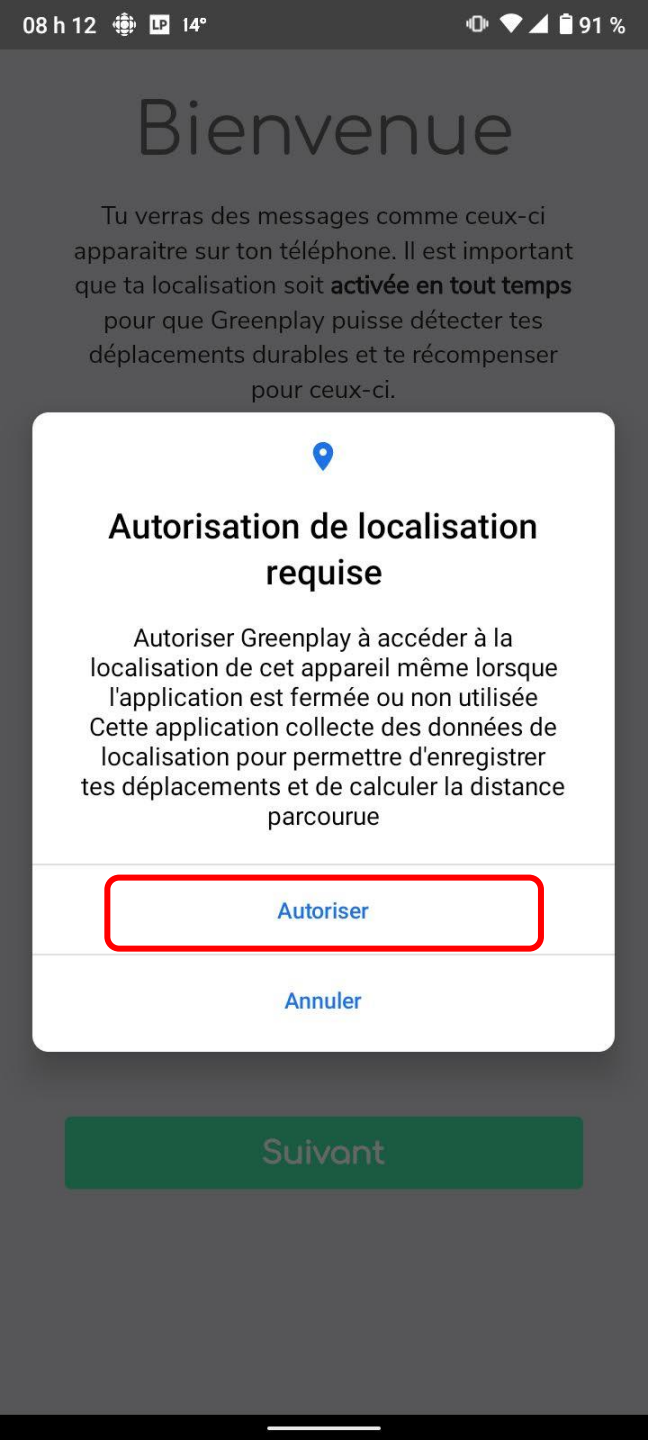
Sert à autoriser le Défi sans auto solo à accéder à la position de l'appareil.



2

Deuxième autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

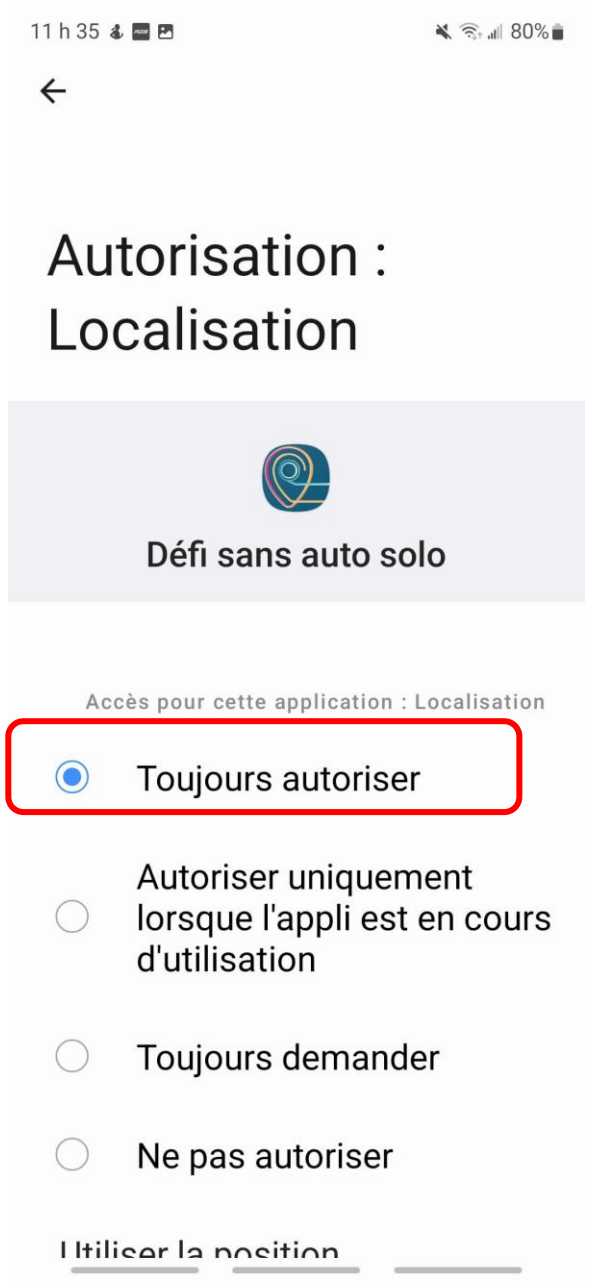
Sert à autoriser le Défi sans auto solo à accéder aux données des senseurs (détection automatiques des modes).



3

Troisième autorisation demandée par le Défi sans auto solo pour la confidentialité des données :

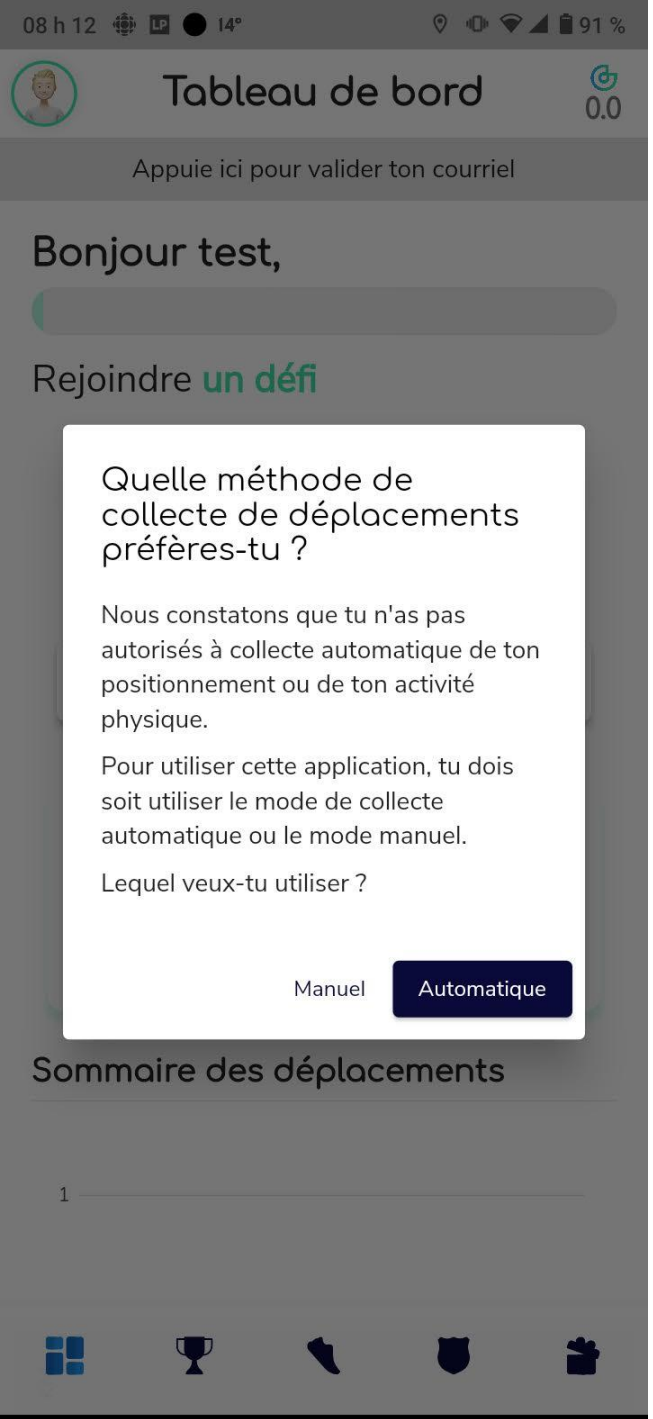
Comme à l'étape 2, Android ne nous permet pas d'obtenir le bouton « Obtenir les données en tout temps ». On le demande donc expressément ici. Permet de collecter les données même quand l'application est fermée.



4

Lorsque l'on appuie sur « autoriser la collecte de données en tout temps» à l'écran 4:

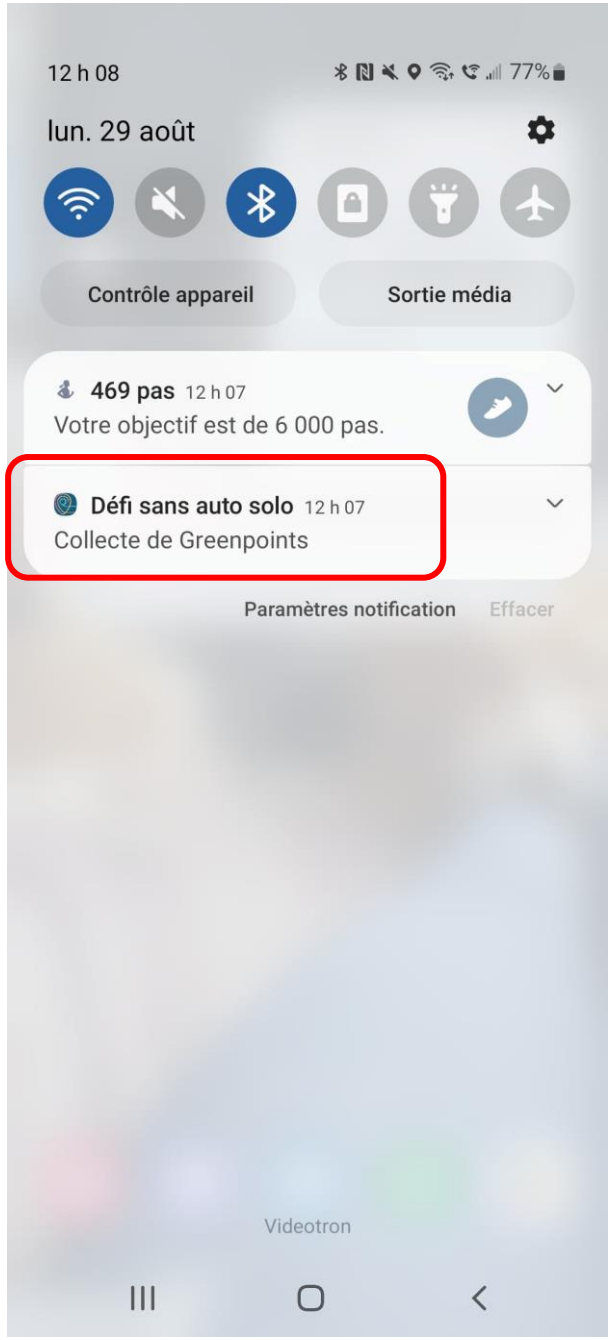
Pour que l'utilisateur puisse autoriser le Défi sans auto solo à faire la collecte en tout temps, il doit aller dans les paramètres.



5

Si tu n’as pas autorisé toutes les demandes précédentes:

Cette notification apparaitra. Si tu veux que le Défi sans auto solo détecte automatiquement tes déplacements et les modes de transport utilisés, appuie sur **Automatique**. Sinon, appuie sur **Manuel**.



Rappel de la collecte de données du Défi sans auto solo:

Notification envoyée à toutes les fois qu'on bouge.

À noter qu'une seconde notification peut être envoyée environ à toutes les 2 semaines disant que le Défi sans auto solo peut accéder à vos données de localisation en tout temps ».